

# VAL ISAUTIER

Technical Designer & Programmeur



+33 6 26 41 40 99



[val.isautier@gmail.com](mailto:val.isautier@gmail.com)



<http://brutalibre.github.io>

Level et Game Designer technique et Programmeur, je recherche une opportunité d'emploi à **Montpellier**, **Bordeaux** ou **en télétravail**.

## COMPÉTENCES

### DESIGN



Mécaniques et gameplay



Niveaux et univers



Expérience du joueur



Visual Scripting

### OUTILS



ProBuilder



PlayMaker



Bolt

### PROGRAMMATION



Unity, C#



Processing



JavaScript



CSS/HTML



Git



Plastic

## CENTRES D'INTÉRÊT



Indies, coop



Sports



Animaux

## ÉDUCATION

**MASTER JEUX ET MÉDIAS INTERACTIFS** 2017 – 2019

*CNAM-ENJMIN, Angoulême*

Section: **Game Design**

**DIPLÔME D'INGÉNIEUR INFORMATIQUE** 2011 – 2016

*ECE Paris, Paris*

Section: **Systèmes d'Information** (Option **International**)

## EXPÉRIENCE

**LEVEL DESIGNER**

OCT 2019 – FÉV 2020

*Magic Design Studios – Montpellier*

- Correction de bugs dans le level design pour **Unruly Heroes Mobile** avec **Unity** et **PlayMaker**.
- Design d'éléments de **gameplay** et de **niveaux**, ainsi que d'outils de **génération procédurale** pour un projet de roguelike non-annoncé.

**LEVEL DESIGNER & DÉVELOPPEUR**

MAR – AUG 2019

*GearProd – Montpellier*

- Programmation de diverses fonctionnalités et d'outils pour le jeu **Echo Squad** et ses missions (**C#** avec **Unity**, **C++**, **C** pour **logiciel embarqué, réseau**).
- **Level Design** et **intégration** dans Unity de la nouvelle mission multijoueur.

**GAME & LEVEL DESIGNER**

OCT 2018 – MAR 2019

*Peak – Projet de Master 2 à l'ENJMIN*

- Création d'une vertical slice d'un jeu arcade mêlant glisse et combat de boss.
- Design des **mécaniques** et des **interactions**, design du **niveau**, du **monde** et de la **narration**.
- Création du **level design** sur **Unity** avec **ProBuilder**, **Gaia** et **Polybrush**.

**GAME DESIGNER & DÉVELOPPEUR**

FEB – JUL 2018

*Every System Down – Projet de Master 1 à l'ENJMIN*

- Création d'une expérience unique entre le **jeu vidéo** et l'**escape game**.
- Programmation **Arduino** et **Unity**, construction.
- Design des **mécaniques** et des **mécanismes**, des **niveaux**, de la **narration** et de l'**expérience du joueur**.

**DÉVELOPPEUR WEB FRONT-END**

MAR 2016 – SEP 2017

*Smile Open-Source Solutions – Asnières-sur-Seine*

## LANGUES



Courant



Natal



Débutant